

Typ B

Monsterland
(Wonder-Boy II)

WIRING DIAGRAM

Solder-SIDE

Parts-SIDE

GND	1	GND	1
GND	2	GND	2
+5V	3	+5V	3
+5V	4	+5V	4
	5		5
	6	+12V	6
	7		7
2P SPEED ATTACK	8	1P SPEED ATTACK	8
2P JUMP	9	1P JUMP	9
	10		10
2P DOWN	11	1P DOWN	11
2P UP	12	1P UP	12
2P RIGHT	13	1P RIGHT	13
2P LEFT	14	1P LEFT	14
1P START	15	COIN SW 1	15
2P START	16	COIN SW 2	16
	17		17
	18	SERVICE SW	18
SPEAKER	19	SPEAKER	19
GREEN	20	RED	20
SYNC	21	BLUE	21
GND	22	GND	22

Achtung: Wird das Spiel im Stand gerät
betrieben, müssen die Funktionen
des 1. Spielers mit den Funktionen
des 2. Spielers verbunden werden.
D.h. 1P Left mit 2P Left
1P right u 2P right

u s w

