



TM

## ◎遊びかた

8方向レバーとショット、ボンバーの2つのボタンで自機を操作し、敵を攻撃して下さい。また、特定の場所に出現するアイテムボックスを壊すとアイテムが出現します。アイテムには、「オプションチェンジ&パワーアップ」「スピードアップ」「ボム補給」「1UP」などがあります。

敵や敵の弾に当たると自機を1機失い、自機を全機失うとゲームオーバーとなります。オプションチェンジとボムを使うタイミングが攻略の鍵となります。



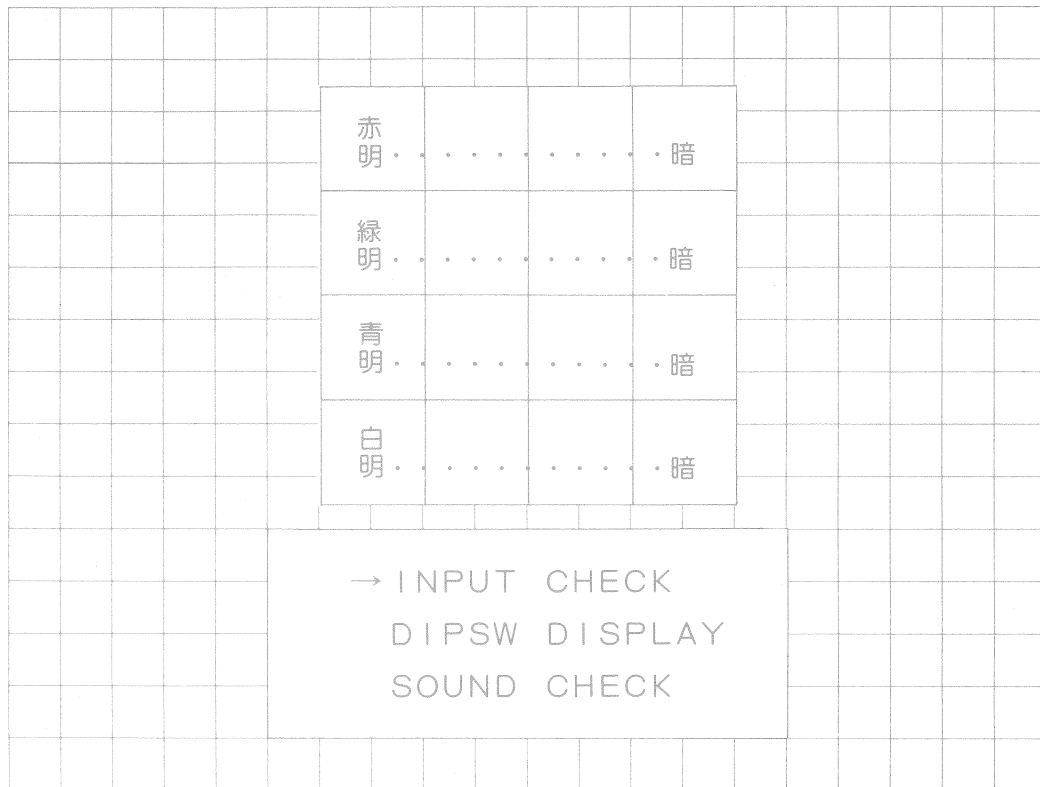
株式会社 **東亜プラン**

〒167 東京都杉並区清水1-8-4  
TEL 03(5397)0511(代)  
FAX 03(5397)4755



☆ テストモードについて (DIPSW-1・#3)

ディップスイッチをテストモードにセットして電源スイッチを入れると、画面調整用（画面サイズ、色調整等）のテストパターンが表示されます。



この状態の時、レバーでメニューを選択してショットボタンを押すことにより次のモードに移行することができます。

- 1：INPUT CHECK（スイッチ入力テストモード）  
レバーやボタンの状態を表示します。入力があると、対応する部分がONになるので、ハーネスなどの接続ミスや、レバー・ボタン等の不良をチェックできます。
- 2：DIPSW DISPLAY（ディップスイッチ用途表示モード）  
ディップスイッチの用途説明や現在の使用状態を表示します。ディップスイッチの設定をかえるとそれに対応して表示もかわります。
- 3：SOUND CHECK（サウンドチェックモード）  
ゲームに使用されている音楽や効果音を聞くことができます。レバーで番号を選択してボタン1でスタート、ボタン2でストップさせることができます。

テストモードはディップスイッチをOFFにすると解除され、プログラムはリセットされます。

☆ 無敵モードについて (DIPSW-2・#7)

ディップスイッチを無敵モードにセットすると、ゲーム中主人公が無敵になります。またこのモードはストップモードも兼ねており、ゲーム中、デモンストレーション中にかかわらず画面を停止させることが可能で、写真撮影などに使用できます。

使用方法はディップスイッチを無敵モードにセットした後、2Pスタートボタンを押すと画面が停止し、その状態で1Pスタートボタンを押すと解除され再び動き出します。また画面が動いている状態で1P、2Pスタートボタンを同時に押すとスローモーションになります。尚、このモードは電源をリセットすることなしに、いつでも移行、解除が可能です。

☆設置の概要

◇基板コネクタ JAMMA規格

◇CRTモニタ タテ画面

◇コントロールパネルの配置

2人同時プレイ、途中参加可能



モニター画面

JAMMA規格

半田面			部品面	
GND	A	1	GND	
GND	B	2	GND	
+5V	C	3	+5V	
+5V	D	4	+5V	
N.C.	E	5	N.C.	
+12V	F	6	+12V	
		H	7	
COIN COUNTER 2	J	8	COIN COUNTER 1	
(COIN LOCK OUT 2)	K	9	(COIN LOCK OUT 1)	
SP (-)	L	10	SP (+)	
N.C.	M	11	N.C.	
VIDEO GREEN	N	12	VIDEO RED	
VIDEO SYNC	P	13	VIDEO BLUE	
SERVICE SW	R	14	VIDEO GND	
	S	15	TEST SW	
COIN SW 2	T	16	COIN SW 1	
START SW 2	U	17	START SW 1	
2P UP	V	18	1P UP	
2P DOWN	W	19	1P DOWN	
2P LEFT	X	20	1P LEFT	
2P RIGHT	Y	21	1P RIGHT	
2P PUSH 1	Z	22	1P PUSH 1	
2P PUSH 2	a	23	1P PUSH 2	
N.C.	b	24	N.C.	
N.C.	c	25	N.C.	
N.C.	d	26	N.C.	
GND	e	27	GND	
GND	f	28	GND	

◇クレジットは10以上投入できません。