



魔獣の王国™, DEVIL WORLD™ and KONAMI®
are trademarks of KONAMI Industry Co., Ltd.
© KONAMI 1987 All rights reserved.



謹告

WARNING

「魔獣の王国」、「DEVIL WORLD」は、弊社(コナミ)が独自に開発したオリジナル製品であり、著作権、工業所有権、その他の諸権利はコナミ株式会社が所有しております。

「DEVIL WORLD」 is an original game developed by KONAMI Industry Co., Ltd. KONAMI Industry Co., Ltd. reserves all the copyrights, trademarks and other industrial property rights with respect to this game.

OPERATOR'S MANUAL

DEVIL WORLD

ディップスイッチNo.1セット

1. コインスイッチNo1セット

SW	1	2	3	4	コイン	プレイ
○	OFF	OFF	OFF	OFF	1	1
	ON	OFF			1	2
	OFF	ON			1	3
	ON	ON			1	4
	OFF	OFF	ON	OFF	1	5
	ON	OFF			1	6
	OFF	ON			1	7
	ON	ON			2	1
	OFF	OFF	OFF	ON	2	3
	ON	OFF			2	5
	OFF	ON			3	1
	ON	ON			3	2
	OFF	OFF	ON	ON	3	4
	ON	OFF			4	1
	OFF	ON			4	3
	ON	ON				フリープレイ

(注意) フリープレイとはコインを投入せずプレイできる状態をいう。

2. コインスイッチNo2セット

SW	5	6	7	8	コイン	プレイ
○	OFF	OFF	OFF	OFF	1	1
	ON	OFF			1	2
	OFF	ON			1	3
	ON	ON			1	4
	OFF	OFF	ON	OFF	1	5
	ON	OFF			1	6
	OFF	ON			1	7
	ON	ON			2	1
	OFF	OFF	OFF	ON	2	3
	ON	OFF			2	5
	OFF	ON			3	1
	ON	ON			3	2
	OFF	OFF	ON	ON	3	4
	ON	OFF			4	1
	OFF	ON			4	3
	ON	ON				無効

ディップスイッチ No2セット

1. プレイヤー数

SW	1	2	プレイヤー数
○	OFF	OFF	2
	ON	OFF	3
	OFF	ON	5
	ON	ON	7

2. ゲームの難度

SW	6	7	難度
○	OFF	OFF	易しい
	ON	OFF	普通
	OFF	ON	難しい
	ON	ON	大変難しい

3. アモ中の音

SW	8	音
○	OFF	無
	ON	有

SW3~SW5は未使用

DIP SWITCH No. 1 SETTINGS

1. COIN SWITCH No.1 SETTINGS

SW	1	2	3	4	COIN	PLAY
○	OFF	OFF	OFF	OFF	1	1
	ON	OFF			1	2
	OFF	ON			1	3
	ON	ON			1	4
	OFF	OFF	ON	OFF	1	5
	ON	OFF			1	6
	OFF	ON			1	7
	ON	ON			2	1
	OFF	OFF	OFF	ON	2	3
	ON	OFF			2	5
	OFF	ON			3	1
	ON	ON			3	2
	OFF	OFF	ON	ON	3	4
	ON	OFF			4	1
	OFF	ON			4	3
	ON	ON				FREE PLAY

(Note) Free Play: You can play games without coin.

2. COIN SWITCH No2 SETTINGS

SW	5	6	7	8	COIN	PLAY
○	OFF	OFF	OFF	OFF	1	1
	ON	OFF			1	2
	OFF	ON			1	3
	ON	ON			1	4
	OFF	OFF	ON	OFF	1	5
	ON	OFF			1	6
	OFF	ON			1	7
	ON	ON			2	1
	OFF	OFF	OFF	ON	2	3
	ON	OFF			2	5
	OFF	ON			3	1
	ON	ON			3	2
	OFF	OFF	ON	ON	3	4
	ON	OFF			4	1
	OFF	ON			4	3
	ON	ON				VOID

DIPSW No2 SETTINGS

1. The Number of Player's Life

SW	1	2	Number
○	OFF	OFF	2
	ON	OFF	3
	OFF	ON	5
	ON	ON	7

2. Difficulty of The Game

SW	6	7	Difficulty
○	OFF	OFF	Easy
	ON	OFF	Normal
	OFF	ON	Difficult
	ON	ON	Very Difficult

3. Sound in Attractive Mode

SW	8	Sound
○	OFF	OFF
	ON	ON

SW3 thru SW5 are not used.

ディップスイッチ No.3 セット

1. ビデオスクリーン反転切り換え

SW	1	モニター
○	OFF	正常
	ON	反転

2. モード切り換え

SW	3	モード
○	OFF	ゲームモード
	ON	テストモード

SW2、SW4は未使用
○印は標準設定

セルフ・テスト

正常な場合：“OK”と表示後、ゲームが始まる。
異常な場合：“BAD”と表示され、異常がある場合はチェックを繰り返します。

マニュアルテスト

a 起動方法

ディップスイッチNo.3のSW3をONにして電源を入れることにより、マニュアルテストが行なえます。

b テスト項目

- 1 カラーチェック
.....モニターの色調のチェック。
- 2 コントロールチェック
.....押されたスイッチの数字が“1”に変わります。
- 3 コインカウンターチェック
.....コインカウンター1、2とも10回ずつカウントします。
- 4 ディップスイッチ設定
.....ディップスイッチを変化させ設定を確認して下さい。
- 5 サウンドチェック
.....4秒毎に次のサウンドを鳴らします。
- 6 画面反転チェック
.....ノーマル状態と反転状態を繰り返します。

☆ MAPボタンを押すことによってテスト項目が移行します。

☆ サウンドチェック時は、1P スタート (1P パワーアップ) ボタンを押すことによって、サウンドコードが移行します。

DIPSW No.3 SETTINGS

1. Video Screen Flip

SW	1	Flip
○	OFF	Normal
	ON	Upside Down

2. Change of Mode

SW	3	Mode
○	OFF	Game Mode
	ON	Check Mode

SW2 and SW4 are not used.

○ shows recommended settings

Self Test

Normal: "OK" will be displayed. Then game program will be started.

Abnormal: "BAD" will be displayed and self test will repeat itself.

Manual Test

a. How to start.

Turn on the Power while the SW3 of the DIP SW No.3 is on.

b. Test Items.

- 1 Color Conditioning
- 2 Control Check
- 3 Coin Counter Check
- 4 DIP SW SET
- 5 Sound Check
- 6 Video Screen Flip

☆ To change items, push MAP button.

☆ Push 1P START (POWER UP) button to change sound.

技術的な説明

(1) P.Cボードの電源仕様

GND-Vcc 5V 7A以上
GND-(+12V) 束線図参照

(2) モニターへの接続は、国内で販売されている、一般的なカラーモニターに接続可能です。

(3) 音量の調節は、P.Cボード上のボリュームで行い、右へ回すと大きくなります。

(4) P.Cボードは精密装置のため、運送時などは、取扱ひ方に注意して下さい。

コントロールパネルに関して

8方向レバー3ショットボタンのベアレイアウトパネルを使用し、コントロールパネル中央にMAPボタンを取付けて下さい。1P、2Pのスタートボタンがあるコントロールパネルなら、1PスタートボタンをMAPボタンとして使用できます(2Pスタートボタンは使用しません。) ゲームスタートボタンはパワーアップボタンと併用します。

遊び方

I. ストーリー

古代遺跡より自らの手で発掘した魔王の柩を世に報道しようとした考古学者コンドル教授は、記者会見の場で女性レポーターラブリナと共に柩から蘇った魔王に魔界へと連れ去られてしまう。果たして彼らは魔王を倒し、自分達の世界へ無事戻ることが出来るのだろうか。

II. 遊び方

- 左側(LABRYNA)、右側(CONDOR)で同時にプレイが出来ますし片側だけでも遊べます。
- いつでもどこでも、ゲームに参加出来ます。(途中参加可能)
- コンティニューは、1ゲーム中3回まで出来ます。
- 最終ステージでは、コンティニュー、途中参加が出来なくなります。
- コイン投入後、スタートボタン(パワーアップボタンと同じ)を押すとゲームスタート。
- 8方向レバーでプレイヤーを操作します。
- ショットボタンで武器を使用し、敵を倒します。
- ジャンプボタンで障害物等を飛び越えます。
- MAPボタンにより、KEY、EXITの位置を小画面にて表示します。(MAPボタンは1P、2P共用)
- KEYを持ってEXITに入ると次のステージへ移れます。
 - *一部のステージでは、あるEXITに入っても、同じステージの別のEXITに出てしまう場合もある。
- エネルギーが無くなると、プレイヤーが1人減ります。

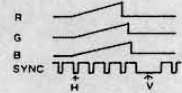
Technical Information

(1) Required Power Capacity

GND-Vcc 5V 7A or more
GND-(+12V) See the WIRING DIAGRAM

(2) Output

R(red) analog, positive
G(green) analog, positive
B(blue) analog, positive
Sync. H-V complexed, negative



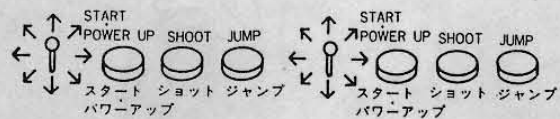
(3) Adjusting Volume of sound.

Turn the volume right and it becomes louder.

(4) Handle with care.

Control Panel Information

Use a control panel as shown below. An additional button should be placed as "MAP" button in the center of the panel. Another way is to use the original 1P start button (2P start button is not used.) Power up buttons are used as start buttons for this game.



Play Instruction

I. Story

An archaeologist Dr. Condor found the coffin of the Devil from an ancient ruins. At the press conference to announce his achievement, the Devil suddenly revived from the coffin and took Dr. Condor and Labryna, a reporter, into the Devil World. Can they destroy the Devil and come back to this world?

II. How to play

- Two players can play at the same time. Second player can enter at anytime.
- You can continue the game up to three times by inserting additional coins. Continuation and buy-in are not available at the final stage.
- Deposit coin(s) and press start (Power up) button.
- Use Shoot button to fire weapons and Jump button to jump over the obstacles.
- Pressing Map button will show you the positions of keys and exits on the map.
- Come to an exit with a key to move to the next stage.
 - * Certain exits do not lead to a different stage but to another door of the same stage.
- You will lose one life when your energy runs out. Take food to restore your energy.

